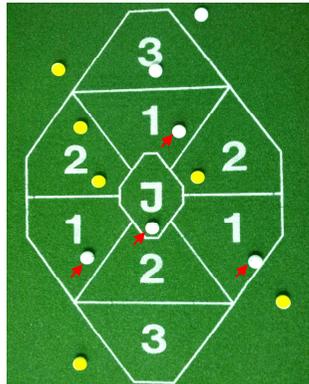


Instructions/ règle du jeu

Deux équipes sont activ

1-3 personnes forment une équipe.
 Chaque équipe joue avec **6 boules**.
 L'équipe A joue avec les boules blanches et
 l'équipe B joue avec les boules jaunes.



Après une partie, seulement l'équipe gagnante peut noter les points au tableau.

L'équipe A compte quatre points.

L'équipe qui a joué la dernière boule peut commencer pour le tour suivante.

L'équipe B commence le deuxième tour.

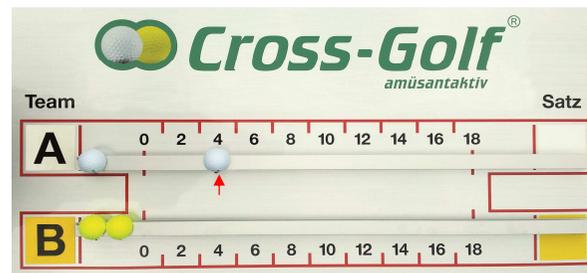
1^{er} tour

Chaque équipe, mouve en interruption des joueurs, toute leur boules finalment au cible numéroté. Les boules ont la permission de toucher les autres boules, aussi la barrière.
 L'équipe avec les boules le pluspart au cible, peut noter le score des champs numéroté au tableau.

La règle des points

D'abord compter le nombre des boules et après que le score: **Quatre boules sur une 1 est meilleur que trois boules sur un 2**

Les boules sur le Joker peut être composer avec les boules de le chiffre du champ numéroté.



la première partie du jeu et gagner

de l'équipe en premier avec 18 points ou plus. Le gagnant de la première partie peut commencer le prochaine tour.

Le jeu Cross-Golf est composé en deux partie de disuite Points

L'équipe A

joue les boules blanche



L'équipe B

joue les boules jaune



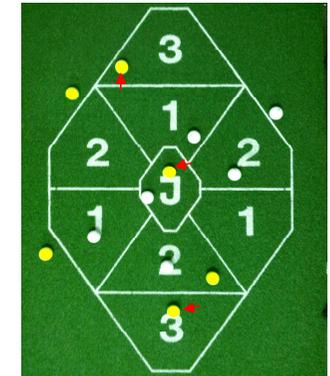
2^{ème} tour

Si les deux équipes ont le même nombre des boules aux cible, l'équipe qui a le meilleur score gagne ce tour.

Trois boules sur un 3 est meilleur que trois boules sur un 2, inclus du nombre des boules sur le joker.

Les boules- joker et les boules sur le cible sont en égalité pour le compte.

Seulement le gangneur note les points au tableau.



L'équipe B compte neuf points

Si les deux équipes on le même résultat après la partie, on compte les points pour les deux eqips au tableau.

Si une équipe joue avec une boule d'autre équipe ou une boule quitte la surface du terrain, ce jeu est interrompé. L'adversaire reçoit six points, noter au tableau.

